Aula 24.02.2025

* IDE utilizada: Net Beans;
* Instalar JDK e JVM;
* Literais: Dados que as linguagens naturalmente entendem, podem ser:
  + Números inteiros e reais, textos, valores booleanos etc.
* Operadores aritiméticos existentes: Soma (+), subtração (-), multiplicação (\*), divisão (/) e módulo (%);
* Em Java:
  + O sinal de soma, quando usado entre uma string e um número, concatena, não soma;
  + O sinal de soma, quando usado entre um número e uma string, dá erro, pois o interpretador automaticamente entende, ao ver primeiro o inteiro, que se trata de uma soma;
  + Qualquer input dado pelo usuário é primeiro armazenado como string.
* Variáveis: Locais aonde dados importantes para o funcionamento do programa serão armazenados;
* Linguagens fortemente tipadas: Você tem que declarar à linguagem o tipo de literal a ser armazenada antes de realizar tal ação;
  + Exemplo: Java.
* Tipos de literais existentes em Java:
  + int: Números inteiros;
  + float ou double: Números reais;
  + boolean: Valores lógicos;
  + String: Conjunto de caracteres.
* Como declarar uma variável no Java:
  + **[tipo] [nome da variável];**.